

6-6 選択範囲の読み込み

保存した選択範囲を読み込む方法を説明しよう。選択範囲の保存と読み込みを利用すれば、被写体の各部を選択しては名前を付けて保存し、必要なときに読み込むことができ、選択作業を効率化できる。

選択範囲を読み込む



- ① メニューバーの[選択範囲] → [選択範囲を読み込む]をクリックする。



- ② 「選択範囲を読み込む」の設定画面が表示される。
③ [チャンネル] のポップアップメニューから読み込みたい選択範囲を選ぶ。
④ [OK] ボタンをクリックする。



- ⑤ 「顔」の選択範囲が読み込まれた。

◆ワンポイント

チャンネルパレットで読み込みたい選択範囲のあるチャンネルを選択してから、パレット下にある「チャンネルを選択範囲として読み込む」ボタンをクリックしても、選択範囲を読み込める。

