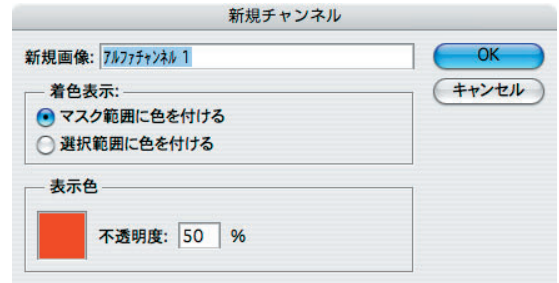
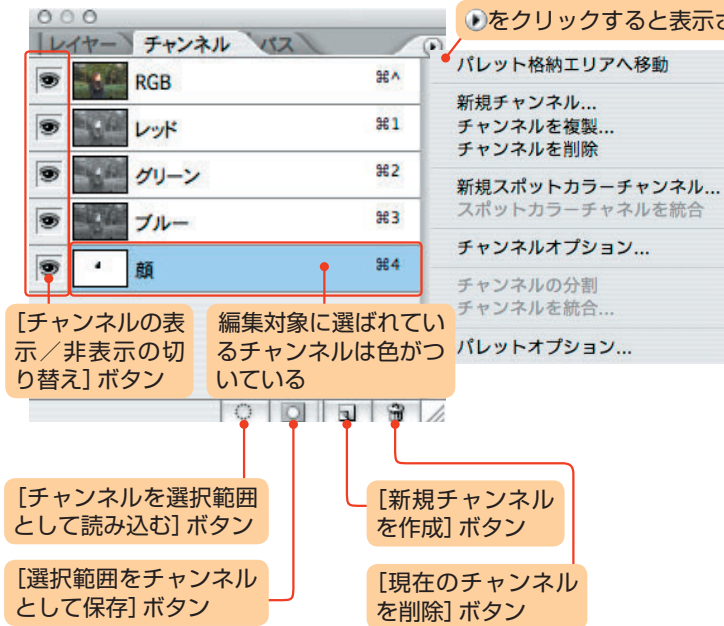


6-8 チャンネルパレットについて

チャンネルパレットを使いこなせると、選択範囲をアルファチャンネルで編集する時の作業効率も向上する。ここではチャンネルパレットの仕様について説明する。

チャンネルパレットの仕様



[option] キーを押しながら ([選択範囲をチャンネルとして保存] ボタン) や ([新規チャンネルを作成] ボタン) をクリックすると、「新規チャンネル」の設定画面が表示される。

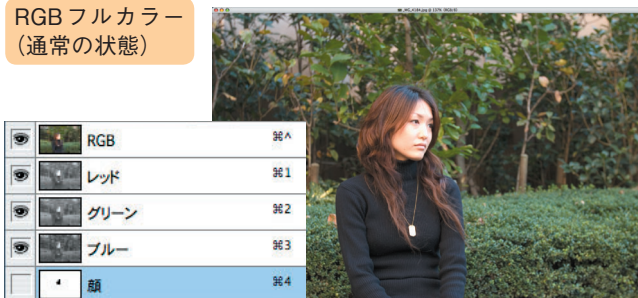
◆ワンポイント

チャンネルを編集するときは、編集したいチャンネルを選択して作業する（下図では水色で表示されている「顔」のアルファチャンネル）。表示されているチャンネル（が見えているチャンネル）＝編集したいチャンネルとは限らない。作業しても思うような変化が得られない時は、チャンネルパレットで目的のチャンネルが選択されているか確認してみよう。



チャンネルの表示／非表示

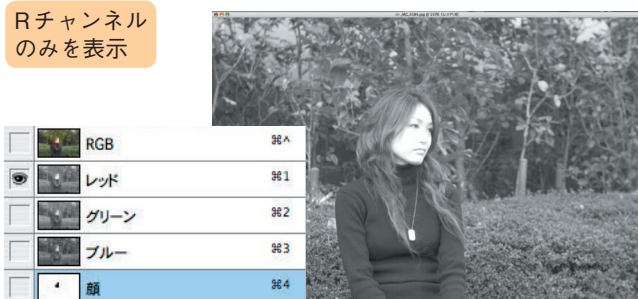
RGB フルカラー
(通常の状態)



RGB フルカラー＋
クイックマスクを表示



Rチャンネル
のみを表示



クイックマスク
のみを表示

